



VR SecureGo plus:

Die neue App einfach aktivieren und nutzen.



Gehen Sie beim Onlinebanking auf Nummer sicher – und machen Sie es sich noch bequemer, denn mit der neuen **VR SecureGo plus App** geben Sie Transaktionen ganz einfach frei.

So aktivieren Sie VR SecureGo plus

1. Installieren Sie die VR SecureGo plus App auf Ihrem Smartphone. Sie erhalten VR SecureGo plus sowohl im Apple App Store als auch im Google Play Store:

Jetzt QR-Code scannen und VR SecureGo plus installieren.

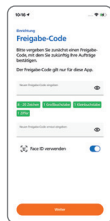


iOS



Android

2. Legen Sie einen individuellen Freigabe-Code fest und bestätigen Sie diesen. Mit dem Code können Sie künftig Transaktionen freigeben.



3. Wählen Sie nun im Menü „Bankverbindungen“ und scannen Sie anschließend den Aktivierungscode im Anschreiben oder geben Sie ihn ein. **Die Aktivierung ist damit abgeschlossen!**



Und so nutzen Sie VR SecureGo plus

1. Geben Sie Ihre Transaktion wie gewohnt im Online-Banking ein. Sie erhalten automatisch eine Push-Nachricht auf Ihrem mobilen Endgerät.



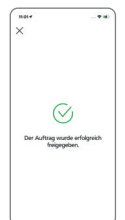
3. Bestätigen Sie die Transaktion mit Ihrem individuellen Freigabe-Code, Ihrem Fingerabdruck oder der Gesichtserkennung Ihres mobilen Endgeräts. Alternativ geben Sie die angezeigte TAN für diese Transaktion in Ihrem OnlineBanking ein.



2. Starten Sie die App VR SecureGo plus, indem Sie das App-Icon oder die Push-Nachricht auf Ihrem mobilen Endgerät antippen. Prüfen Sie die Transaktionsdaten.



4. Sie erhalten sowohl im Online-Banking als auch in der VR SecureGo plus App den Hinweis, dass die Transaktion erfolgreich ausgeführt wurde.



Noch Fragen?

Haben Sie Fragen zur Einrichtung oder Nutzung der App? Schauen Sie einfach auf vr.de/tipps vorbei – dort finden Sie viele Tipps und Hinweise. Und wenn Sie dort nicht fündig werden sollten, dann stehen Ihnen die Kolleginnen und Kollegen Ihrer Bank vor Ort telefonisch und persönlich gerne zur Verfügung.

Wichtiger Hinweis:

Um VR SecureGo plus optimal nutzen zu können, empfehlen wir die Aktivierung von Push-Nachrichten für diese App.

